

PacMan auf dem Fahrrad?! Spielerische Ansätze um Lust auf's Fahrrad fahren zu machen

Marc Busch

Scientist

marc.busch@ait.ac.at

marcbusch.com



MaBu_89



FFG



Center for Technology Experience

Forschung, Analyse und Gestaltung von **User Experience**

Persuasive und spielerische Systeme zur **Verhaltensänderung**



Gamification



So nicht!



Drei Zutaten zum Erfolg

Spaß

+

Verhaltensänderung

+

Personalisierung



Spaß: Man muss das Rad nicht neu erfinden!



Verhaltensänderung: Langfristig und langsam!



Personalisierung: *One Size Does Not Fit All*



PacMan auf dem Fahrrad?! Spielerische Ansätze um Lust auf's Fahrrad fahren zu machen

Marc Busch

Scientist

marc.busch@ait.ac.at

marcbusch.com



MaBu_89



FFG

